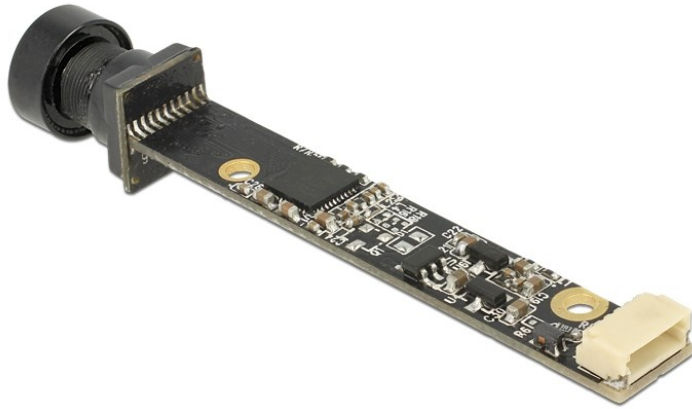




USB 2.0 Kameramodul 5,04 Megapixel Optik seitlich 80° V5 Fixfokus



Order number:	D96382
Hersteller:	Delock
EAN:	4043619963829
Zolltarifnummer:	85258019
Gewicht:	0.038 kg

Kurzbeschreibung:

Das USB 2.0 Kameramodul von Delock bietet in sehr kompakter Bauform eine hohe Auflösung bei geringem Stromverbrauch. Es ist ideal für den Einbau in Industriekomponenten wie IPCs, Embedded Systeme, Sensoren, Notebooks, Smartphones, Tablets sowie im Gerätebau geeignet. Die Verwendung eines lichtempfindlichen Sensors mit rückwärtiger Belichtung (BSI) erweitert den Anwendungsbereich dieses Moduls.

Spezifikation:

- Anschluss: USB 2.0 5 Pin Buchse SMT, 1 mm Rastermaß
- Auflösung: 5,04 Megapixel
- Mit optischem IR Filter
- Unterstützte Formate:
MJPG (komprimiert)
YUYV: YUV 4:2:2
- Maximale Auflösung: QSXGA (2592 x 1944)
- Automatische Bildkontroll-Funktionen
- Automatische Belichtungskontrolle (AEC)
- Automatischer Weißabgleich (AWB)
- Automatischer Band Filter (ABF)
- Automatische Schwarzwertkalibrierung (ABLC)
- Bildqualitätskontrolle mit Farbsättigung, Gamma, Schärfe (Randschärfenverbesserung),
Linsenkorrektur, automatischem Ausblenden von defekten Pixeln,
Rauschunterdrückung und automatischer 50/60 Hz Kunstlichterkennung
- Unterstützt Skalierung
- Stromverbrauch:
Sensor inaktiv: 90 mA
Sensor aktiv: 430 mA ± 5 mA @ 640 x 480 Pixel
- Betriebsspannung: 5 V DC
- Betriebstemperatur: 5 °C ~ 50 °C
- Relative Luftfeuchtigkeit während des Betriebes: max. 80 %
- Sensorgröße: 1/4 Zoll
- Empfindlichkeit: 0,6 V (lx s)
- Signal-Rauschabstand: 36 dB
- Dynamikbereich: 68 dB
- Fixfokus: 0,3 m ~ unendlich
- Blendenwert: F/2,9
- Frameraten:



30 fps @ HVGA, VGA, XGA, 720p, QVGA
15 fps @ UXGA, 1080p, QXGA
7 fps @ 2592 x 1944
- Maße (LxBxH): ca. 61,5 x 8,0 x 12,0 mm

Systemvoraussetzung:

- PC mit UVC Support
- Windows 7 / 7-64 / 8.1 / 8.1-64 / 10 / 10-64
- DirectX 9.0c und höher
- Linux 2.6.15 und höher mit Video4Linux
- Minimum CPU P4 1,4 GHz, 512 MB RAM

Packungsinhalt:

- Kameramodul
- CD-ROM mit Bedienungsanleitung

Weitere Bilder:

