



Adafruit 2.8" TFT Touch Shield, kapazitiver Touchscreen für Arduino



Artikel-Nr.:	ADA1947
Hersteller:	Adafruit
Herkunftsland:	USA
Zolltarifnummer:	85312040
Gewicht:	0.067 kg

Bringen Sie etwas Schwung in Ihr Arduino-Projekt mit einem schönen großen Touchscreen-Display-Shield mit eingebautem microSD-Kartenanschluss und einem **kapazitiven** Touchscreen. Dieses TFT-Display ist groß (2,8" Diagonale), hell (4 weiße LED-Hintergrundbeleuchtung) und farbenfroh (18-bit 262.000 verschiedene Farbtöne)! 240x320 Pixel mit individueller Pixelsteuerung. Es hat viel mehr Auflösung als ein schwarz-weißes 128x64-Display. Als Bonus ist dieses Display bereits mit einem **kapazitiven** Touchscreen ausgestattet, so dass Fingerberührungen überall auf dem Bildschirm erkannt werden können.

Dieser Shield ist die kapazitive Version. Bei diesem Touchscreen ist es nicht erforderlich, mit einem Stift auf den Bildschirm zu drücken, und er hat eine schöne glänzende Glasabdeckung. Es handelt sich um ein Single-Touch-Display.

Dieses Shield verwendet SPI für das Display und die SD-Karte und ist einfacher mit UNO, Mega & Leonardo Arduino's zu verwenden. Der kapazitive Touchscreen-Controller verwendet I2C, aber Sie können den I2C-Bus mit anderen I2C-Geräten teilen.

Das Shield ist komplett montiert, getestet und einsatzbereit. Keine Verkabelung, kein Löten! Stecken Sie es einfach ein und laden Sie unsere Bibliothek - in weniger als 10 Minuten ist es einsatzbereit! Funktioniert am besten mit jedem klassischen Arduino (UNO/Duemilanove/Diecimila). Löten Sie drei Jumper und Sie können es auch auf einem Leonardo oder Mega in voller Geschwindigkeit verwenden.

Dieses Display-Shield hat einen eingebauten Controller mit RAM-Pufferung, so dass dem Mikrocontroller fast keine Arbeit abgenommen wird. Dieses Shield benötigt weniger Pins als unser v1-Shield, so dass Sie mehr Sensoren, Taster und LEDs anschließen können: 5 SPI-Pins für das Display, 2 gemeinsam genutzte I2C-Pins für den Touchscreen-Controller und ein weiterer Pin für die uSD-Karte, wenn Sie Bilder von ihr auslesen wollen.

Natürlich würden wir Sie nicht einfach mit einem Datenblatt und einem "Viel Glück!" zurücklassen. - wir haben eine [vollständige Open-Source-Grafikbibliothek geschrieben, die Pixel, Linien, Rechtecke, Kreise und Text zeichnen kann](#). Wir haben auch eine Touchscreen-Bibliothek, die die x & y-Position erkennt und Beispielcode, um all das zu demonstrieren. Der Code ist für Arduino geschrieben, kann aber leicht auf Ihren bevorzugten Mikrocontroller portiert werden!

Weitere Bilder:

